

# Ausschreibung Vereinsmeisterschaft 08.07.2017 + 09.07.2017



Ausgetragen werden die Vereinsmeisterschaften dieses Jahr in den Klassen Elektroflug und R.E.S.

In der Klasse Elektroflug gibt es eine separate Wertung für die Kategorie Jugendliche oder Erwachsene.

Die Plätze 1-3 werden in jeder Kategorie mit Pokalen ausgezeichnet. Bei R.E.S. gibt es nur eine Kategorie.

Die Mindestteilnehmerzahl pro Klasse und Kategorie beträgt 5 Piloten. Bei weniger Startern wird diese nicht ausgetragen!!!

Startgebühr pro Klasse:	Erwachsene	10,00 €
	Jugendliche	5,00 €

Die Klasse Elektroflug wird am Samstag, 08.07.2017 ausgetragen, der R.E.S. Wettbewerb findet am Sonntag, 09.07.2017 statt.

<b>Uhrzeit:</b>	Beginn Elektroflug:	Samstag <b>13.30 Uhr</b>
	Beginn R.E.S.	Sonntag <b>10.30 Uhr</b>

**Siegerehrung:** Sonntag nach Abschluss des RES-Wettbewerbes

## Elektroklasse:

Zugelassene Modelle: Flugmodelle mit Elektromotor  
**(mit Ausnahme von Shock- und Parkflyern sowie Flugzeuge mit Fahrwerken, Hubschrauber und Multicopter)**  
Programm: Geflogen wird ein kombiniertes Zeitflug- und Ziellandeprogramm. Ein Durchgang besteht aus 3 x 5 Minuten Flugzeit. Nach dem Handstart wird zweimal nach jeweils 5 Minuten ein Tor durchfliegen. Nach 15 Minuten Flug erfolgt die Ziellandung in einem Landekreis.

Anzahl Durchgänge: Drei, der schlechteste Durchgang wird gestrichen.  
Sollten weniger als drei Durchgänge geflogen werden können gibt es keinen "Streicher".

Bewertung: Jede Flugsekunde zählt einen Punkt, egal ob mit oder ohne Antrieb geflogen.

- Handstart - Beginn der Zeitmessung (max. 300 Punkte)
- nach exakt 5 min Flug Tordurchflug (20 Punkte), jede Sekunde vor oder nach der Zielzeit ergibt einen Punkt Abzug
- erneuter Tordurchflug (20 Punkte) - Beginn der zweiten Zeitmessung (max. 300 Punkte)
- nach weiteren exakt 5 min Flug Tordurchflug (20 Punkte), jede Sek. vor oder nach der Zielzeit ergibt einen Punkt Abzug
- erneuter Tordurchflug (20 Punkte) - Beginn der dritten Zeitmessung (max. 300 Punkte)
- Ziellandung im 25 m Kreis. Je 0,5 m Abstand der Flugzeugnase vom Mittelpunkt werden 2 Punkte von max. 100 Landepunkten abgezogen. Bei Landungen die weiter als 50 mtr. vom Landekreis entfernt sind, wird dieser Durchgang mit 0 bewertet. Landungen mit mehr als 180° Drehung des Modells werden mit 0 bewertet, ebenso bei sich lösenden Teilen oder Zerstörung des Modells.

Beim Landeanflug darf der Motor nach Überfliegen der Platzgrenze (Straße, Feldkante, Südwahl) nicht mehr eingeschaltet sein (Segelfluglandung). Bei Nichteinhalten dieser Regelung wird die Zeit gestoppt und die Landung mit 0 Punkten gewertet.

Ein nicht erfolgreicher Tordurchflug (Berührung des Tores mit Landung) wird mit 0 gewertet und ggfs. die Zeit gestoppt. Es kann wieder gestartet werden. Wird am Tor vorbei geflogen kann ein weiterer Anflug erfolgen, die Zeit läuft dabei weiter.

Die maximal erreichbare Punktzahl je Durchgang beträgt 1080 Punkte.

## R.E.S.

Zugelassene Modelle: Alle Modelle gemäß der gültigen R.E.S. Spezifikation (**siehe Auslage im Vereinsheim**)  
max. 2 m Spannweite in vorwiegender Holzbauweise über H, S, und Spoiler gesteuert.

Programm: Gummiseilstart mit einer Gesamtlänge von ca. 150m. Die Modelle starten in loser Folge hintereinander.  
Ab dem Ausklinken am Gummiseil wird die Zeit gestoppt. Mit dem ersten Bodenkontakt wird die Uhr angehalten.  
Die Flugzeit beträgt 360 Sekunden mit einer Landung auf einem vom Zeitnehmer zugewiesenen Landepunkt.  
Dort wo das Modell zum Stillstand kommt, wird von der Nasenspitze zum Landemittelpunkt gemessen.

Anzahl Durchgänge: Es werden insgesamt 6 Durchgänge geflogen, ohne "Streicher".

Bewertung: Die Flugzeit wird mit zwei Punkten pro Sekunde bewertet, Über- oder Unterzeiten werden von der Flugzeit abgezogen.  
Erreichbare Maximalpunktzahl für den Flug beträgt 720 Punkte.  
Die Landung erfolgt auf einem Landepunkt. Dabei können maximal 100 Punkte erreicht werden.  
Pro Dezimeter Entfernung vom Landepunkt wird ein Punkt abgezogen.  
Bei Drehungen des Modells nach dem Aufsetzen über 180° zum Einflugwinkel wird die Landung mit 0 bewertet, ebenso bei sich lösenden Teilen oder Zerstörung des Modells.